

LISA PRANGE

**S 44 S**  
**P P**  
**R I**  
**E E**  
**C L**  
**H E**



FÜR DEUTSCH  
ALS FREMDSPRACHE

KOPIERVORLAGEN

Hueber

# Inhalt

Vorwort	4	<b>Würfelspiele – Rundläufe</b>	<b>59</b>
<b>Kartenspiele</b>	<b>5</b>	25 Träume und Wünsche	60
1 Indiskrete Fragen	6	26 Wer sagt das?	62
2 Angsthase und Pechvogel	8	27 Wie oft? – Wann? – Wie lange?	64
3 Tauschbörse	11	28 Was ist Ihnen lieber?	66
4 Was kann das sein?	13	29 Vergleiche	68
<b>Einigungsspiele</b>	<b>17</b>	30 Meinungsforschung	70
5 Vorlieben und Abneigungen	18	31 Wozu brauchen Sie das?	72
6 Erfahrungen	19	32 Die Uhr	74
7 Erinnerungen an die Kindheit	20	<b>Würfelspiele – Feldspiele</b>	<b>77</b>
8 Innere Zustände	21	33 Superlative	78
9 Über Gott und die Welt	22	34 Wortschatzkisten	80
10 Berufe und Eigenschaften	23	<b>Dialogspiele</b>	<b>83</b>
<b>Kombinationsspiele</b>	<b>25</b>	35 Die Mitfahrgelegenheit	84
11 Menschen in unserer Straße 1	26	36 Gespräch auf der Straße	85
12 Menschen in unserer Straße 2	28	37 Lebensmittel vom Nachbarn	86
13 Familienfoto	30	38 Was soll ich schenken?	88
<b>Verhandlungsspiele</b>	<b>33</b>	39 Wohin kann ich gehen?	90
14 Terminkalender	34	40 Können Sie mir helfen?	92
15 Wie gut kennen Sie sich?	36	41 Entschuldigen Sie, aber ...	94
16 Drudel	38	42 Nicht so schlimm	96
17 Morgenroutine	40	43 Ratschläge	98
18 Was ist der Grund?	42	44 Ein Verkaufsgespräch	100
19 Optimist und Pessimist	44	Auflösungen der Kombinationsspiele	101
20 Ein Samstag zu dritt	46	Register	102
<b>Würfelspiele – Schlangen und Leitern</b>	<b>49</b>		
21 Im Restaurant	50		
22 Wünsche und Bitten	52		
23 Gefühle	54		
24 Warum und wozu?	56		



Wettbewerbsspiel

## 24 Warum und Wozu?



3 – 5 Spieler

▶ Spielregeln siehe Seite 49

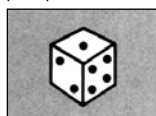
Hier geht es darum, die Sätze auf den einzelnen Spielfeldern zu ergänzen. Wer einen inhaltlich sinnvollen *und* grammatisch korrekten Satz vorschlägt, erhält ein Streichholz.



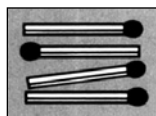
1 Spielfigur  
pro Spieler

Viele Menschen sparen,

weil sie mit dem Geld in Urlaub fahren wollen.  
damit sie mit dem Geld in Urlaub fahren können.  
um mit dem Geld in Urlaub zu fahren.



1 Würfel

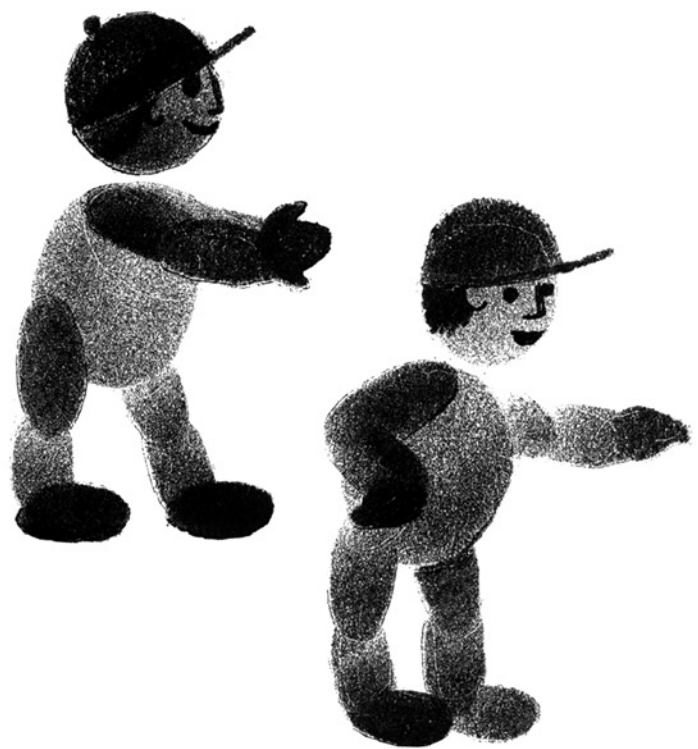


Streichhölzer



schwer

Jede Gesellschaft braucht Künstler, ...	Kinder sollten Aufgaben im Haushalt übernehmen, ...	Viele Leute trinken Alkohol, ...	Viele Leute schauen sich jeden Tag Videos an, ...	<b>ZIEL</b>
Es sollten mehr Frauen in führenden Positionen arbeiten, ...	Manche Leute nehmen Drogen, ...	Hausaufgaben sind wichtig, ...	Viele Leute machen Diäten, ...	Viele Menschen kleiden sich nach der neuesten Mode, ...
Viele Frauen schminken sich, ...	Einige Leute heiraten nicht, ...	Man sollte sich höflich verhalten, ...	Viele Menschen heiraten, ...	Menschen machen einander Geschenke, ...
Kinder müssen zur Schule gehen, ...	Viele Leute möchten möglichst viel Geld verdienen, ...	Viele Leute fahren im Urlaub in andere Länder, ...	Einige Leute halten sich ein Haustier, ...	Viele Menschen möchten ein eigenes Haus haben, ...
<b>START</b>	Männer sollten sich an der Hausarbeit beteiligen, ...	Menschen brauchen Freunde, ...	Viele Menschen sparen, ...	Eltern sollten ihre Kinder streng erziehen, ...



# Würfelspiele

## Rundläufe

Die Würfelspiele der Gruppe Rundläufe sollten in kleinen Gruppen (drei bis sechs Spieler) gespielt werden.

### **Spielregel zu allen Würfelspielen der Gruppe Rundläufe:**

Alle Spieler setzen zu Beginn ihre Spielfigur auf ein beliebiges Feld. Gewürfelt wird reihum, die Spielfiguren dürfen in beide Richtungen gezogen werden.

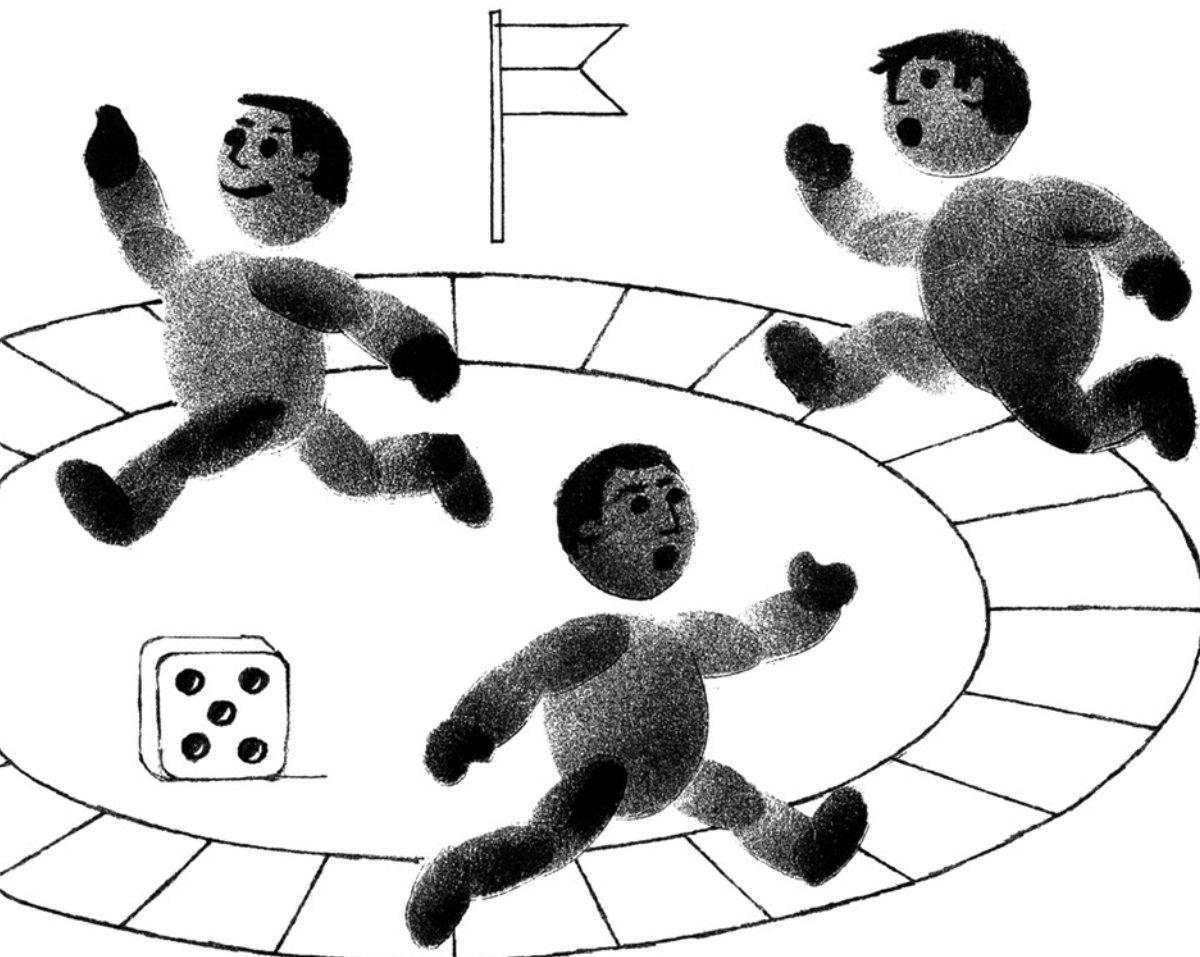
Da es bei den Rundläufen weder Start noch Ziel gibt, sollte die Spieldauer zeitlich begrenzt werden (je nach Teilnehmerzahl zwischen 20 und 45 Minuten).

#### *Kooperative Spiele:*

Benötigt werden eine Spielfigur pro Spieler und ein Würfel.

#### *Wettbewerbsspiele:*

Benötigt werden eine Spielfigur pro Spieler, ein Würfel und Streichhölzer. Sieger ist, wer am Ende der Spielzeit die meisten Streichhölzer besitzt.





Kooperatives Spiel

## 25 Träume und Wünsche



3 – 6 Spieler

► Spielregeln siehe Seite 59

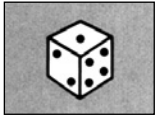
Der erste Spieler würfelt und zieht seine Figur. Er kommt auf ein Spielfeld und sagt, welchen Wunsch er in Bezug auf das angegebene Thema hat.



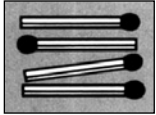
1 Spielfigur  
pro Spieler

Dann würfelt der nächste Spieler.

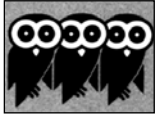
Wenn ein Spieler im Laufe des Spiels ein zweites Mal auf dasselbe Feld gerät, dann kann er die Lösung der Aufgabe einem Mitspieler überlassen.



1 Würfel



Streichhölzer



schwer

Ich	wäre gern ein berühmter Maler. würde im Urlaub gern nach Italien fahren. möchte gern meinen Freund in Australien besuchen. hätte gern eine größere Wohnung.
-----	--

Ich wünschte, ich	könnte Klavier spielen. müsste nicht so viel arbeiten. hätte mehr Zeit, ins Kino zu gehen. wäre ein bekannter Schauspieler.
-------------------	--